**Chapter 2: Instructions**

**[A]**

**(a) No error**

**(b) No error**

**(c) Can’t use 3**

**(d) Only one variable is allowed on the left hand side of equality**

**(e) invalid symbol, instead use the pow function**

**(f) No error**

**(g) No error**

**(h) Invalid variable name**

**(i) No error**

**(j) Invalid operator**

**(k) A variable name must be present on the left hand side of the operator**

**(l) No error**

**(m) Can’t take more than one character**

**[B]**

**(a)**

**ans=5\*b\*b\*x-3\*a\*y\*y-8\*b\*b\*x+10\*a\*y;**

**ans=5\*2\*2\*5-3\*3\*4\*4-8\*2\*2\*5+10\*3\*4;**

**ans=10\*2\*5-3\*3\*4\*4-8\*2\*2\*5+10\*3\*4;**

**ans=20\*5-3\*3\*4\*4-8\*2\*2\*5+10\*3\*4;**

**ans=100-3\*3\*4\*4-8\*2\*2\*5+10\*3\*4;**

**ans=100-9\*4\*4-8\*2\*2\*5+10\*3\*4;**

**ans=100-36\*4-8\*2\*2\*5+10\*3\*4;**

**ans=100-144-8\*2\*2\*5+10\*3\*4;**

**ans=100-144-16\*2\*5+10\*3\*4;**

**ans=100-144-32\*5+10\*3\*4;**

**ans=100-144-160+10\*3\*4;**

**ans=100-144-160+30\*4;**

**ans=100-144-160+120;**

**ans=-44-160+120;**

**ans=-204+120;**

**ans=-84;**

**(b)**

**res=4\*a\*y/c-a\*y/c;**

**res=4\*4\*1/3-4\*1/3;**

**res=16\*1/3-4\*1/3;**

**res=16/3-4\*1/3; integer division takes place**

**res=5-4\*1/3;**

**res=5-4/3;**

**res=5-1;**

**res=4;**

**(c)**

**s=c+a\*y\*y/b;**

**s=4.1+2.2\*3.0\*3.0/0.0;**

**s=4.1+6.6\*3.0/0.0;**

**s=4.1+19.8/0.0;**

**can’t divide by zero;**

**(d)**

**R=x\*x+2\*x+1/2\*x\*x+x+1;**

**R=3.5\*3.5+2\*3.5+1/2\*3.5\*3.5+3.5+1;**

**R=12.25+2\*3.5+1/2\*3.5\*3.5+3.5+1;**

**R=12.25+7.0+1/2\*3.5\*3.5+3.5+1;**

**R=12.25+7.0+0+3.5+1;**

**R=19.25+0+3.5+1;**

**R=19.25+3.5+1;**

**R=22.75+1;**

**R=23.75;**

**[C]**

**(a)**

**g=10/5/2/1;**

**g=2/2/1;**

**g=1/1;**

**g=1;**

**(b)**

**b=3/2+5\*4/3;**

**b=1+20/3;**

**b=1+6;**

**b=7;**

**(c)**

**a=b=c=3+4;**

**a=b=c=7**

**a=b=7**

**a=7**

**(d)**

**x=2-3+5\*2/8%3;**

**x=2-3+10/8%3;**

**x=2-3+1%3;**

**x=2-3+1;**

**x=-1+1;**

**x=0;**

**(e)**

**z=5%3/8\*3+4;**

**z=2/8\*3+4;**

**z=0\*3+4; integer division**

**z=0+4;**

**z=4;**

**(f)**

**y=z=-3%-8/2+7;**

**y=z=-3/2+7;**

**y=z=-1+7;**

**y=z=6;**

**y=6;**

**[D]**

**(a)Z=(x+3)\*x\*x\*x/((y-4)\*(y+5))**

**(b)R=(2\*v+6.22\*(c+d))/(g+v)**

**(c)A=((7.7\*b\*(x\*y+a))/c-0.8+2\*b)/((x+a)/y)**

**(d)x=12\*x\*x\*x/(4\*x)+8\*x\*x/(4\*x)+x/(8\*x)+8/(8\*x);**

**[E]**

**(a)0 2 0.000000 0.000000**

**(b)a=2 b=-2 c=2 d=-2**

**(c)mod operator doesn’t work on floats**

**(d)**

**nn**

**nn**

**nn /n/n nn/n**

**(e)we must give a space and then type the numbers**

**Although it still works in dev-c++.**

**[F]**

**(a)True**

**(b)False**

**(c)True**

**(d)True**

**(e)False**

**(f)True**

**[G]**

**(a)10\*x**

**(b)5**

**(c)5**

**(d)-9**

**(e)0.285714**